Curso Polymer Softtek 

Febrero 2019

**Temario**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Temas | Horas | Planeación |
| 1 | **Introducción**   * Objetivo del curso * Prerequisitos   + Javascript, HTML, Css basico * Conceptos   + Progressive Web Applications, SOLID, TDD * Desarrollo de aplicaciones web   + Ciclo de Request Response * Tips de trabajo Verifica, Valida, Happy path. Siéntete orgulloso del código que haz hecho. Trabajo en equipo. Comparte conocimiento. | Día 01  2 horas | 12-feb |
| 2 | **Ambientación**   * Atom, plugins * Node js * Package manager * Chrome Dev Tools, plugins * Ejercicio: Creación de una página básica * HTML5, Javascript * Página HTML5 con separación de js, css * Crear una página con navegación * Laboratorio * Reproducir una pagina   Reference:  <https://www.w3schools.com/html/html5_intro.asp>  <https://www.w3schools.com/jsref/jsref_obj_array.asp>  <https://bower.io/>  <http://caniuse.com> | Día 01  2 horas | 12-feb |
| 2B | * Introducción a Javascript   Jorge: Curso / Repaso / Ejercicios JavaScript | Día 01  4 horas | 12-feb |
| 3 | **Git**   * Links utiles * Comandos para trabajo con repositorio local * Creación de cuenta en GitHub * Creación de Repositorios remoto * Pull requests * Laboratorio   (Este tema depende de si hay acceso a Github)  Links:  <https://github.com/> | Día 02  4 horas | 13-feb |
| 4 | **Javascript**   * Javascript basico: Tipos, operadores, scope, ciclos, clases, DOM, funciones * Debugger, consola. * Ejercicios de logical de programación * Laboratorio * Sintaxis, Tipos de dato, parseo * Extra: Cookies, Local Storage * Ejercicios   + Ejemplo de página para modificar elementos de HTML   + Tipo de cambio Pesos USD   + Crear objeto persona con datos capturados desde pantalla   + Cifrado Cesar   + Validación de correo   + Elementos repetidos   + Saber si un arreglo tiene elementos repetidos   + Saber si 2 números en un arreglo pueden sumar un numero   + <https://www.testdome.com/questions/javascript/date/8521?visibility=1&skillId=2> * Laboratorio   + Agenda | Día 02  Día 03  8 horas | 13-feb  14-feb |
| 5 | **Javascript Avanzado ECMAScript6**   * Expresiones regulares * Clases * Funciones incorporadas. * Inline functions, arrow functions, eventos, prototipos, futuros, encadenamientos, callbacks * Clojures, Intervalos, Timeouts, Workers * Ejercicio * Crear Todo App + Remove completed Button * Intervalos y Timers * Ejercicio Ajax y REST * Laboratorio   Referencias:  <http://es6-features.org/#StatementBodies>  <https://developers.google.com/web/updates/2015/03/introduction-to-fetch> | Día 03  12 horas | 14-feb |
| 6 | **Responsive Design**   * CSS3, Selectores, layouts, Media queries * Flexbox * Grid layout * Agregar Css a HTML * Cambiar CSS con Javascript * Ejercicio   + CSS   + Tutoriales Css Garden   + Ranita   + Grid * Laboratorio   Links:  <http://cssgridgarden.com/>  <https://flukeout.github.io/>  <https://flexboxfroggy.com/#es>  <https://css-tricks.com/snippets/css/a-guide-to-flexbox/> | Día 04  8 horas | 15-feb |
| 7 | **HTML5 Custom Elements**   * Shadow Dom * Clases * Metodos callback * Custom Events * Links utiles * Ejercicios   + Agenda * Laboratorio   + Agenda   Lunes 18  - Curso / Repaso / Ejercicios Polymer  **Links:**  <https://www.html5rocks.com/en/tutorials/webcomponents/customelements/> | Día 05  16 horas | 18-feb |
| 8 | **Polymer 2.0**   * Ambientación * Elementos * Ciclo de vida * Data binding * Aplicaciones * Ejercicios * Laboratorio   **Links:**  <https://www.polymer-project.org/2.0/start/quick-tour>  <https://codelabs.developers.google.com/> | Día 06  Día 10  16 horas | 19-feb  25-feb |
| 9 | **Integración con Web Services**   * Llamado a un WS REST * Metodos HTTP * Ejercicio * Laboratorio   **Tema opcional** | Día 11  4 horas | 26-feb |
| 10 | **Proyecto o Examen Final**   * Creación de una aplicación completa. * Simulacion de examen | Día 12  Día 13  Día 14  24 horas | 27-feb  28-feb |
| 11 | **Precertificacion**  **Hacker Rank** | Día 15  2 horas |  |

1. **Introducción**

**Objetivo del curso:**

* Aprender los fundamentos de CSS, Javascript, HTML5 y otras herramientas de desarrollo
* Aprender Polymer para crear componentes de la capa Front End de una aplicación web.

**Dirigido a:**

* Desarrolladores de aplicaciones Web que necesiten aprender a desarrollar con Polymer y Cells

**Prerequisitos**

* Conocimientos básicos de desarrollo web con javascript, css, html.
* Conocimientos en programación orientada a objetos, principios de diseño.

**Material del curso requerido**

* Todo el material de referencia esta en el internet, se proporcionan links para acceso durante la clase.

**Equipo requerido**

* Laptop por cada participante con al menos 4GB de RAM con permisos de administrador, WiFi habilitado.
* Software :
  + Node JS versión 8.11 (que incluye npm)<https://nodejs.org>
  + Git versión 2.17<https://git-scm.com/downloads>
  + Atom versión 1.27<https://atom.io/>
* Monitor ó proyector, pizarron,
* Acceso a todos los sitios listados es INDISPENSABLE

**Metodología**

* Presentaciones
* Ejemplos
* Ejercicios
* Laboratorio
* Investigación por su cuenta

**Software:**

7zip

Notepad++

Git

NodeJs

Atom

**Acceso a recursos y subrecursos en internet:**

**Sugerencias para el instructor**

Las instalaciones deben tener acceso a todos los links listados al final del documento

**NOTAS**

**Día 01**

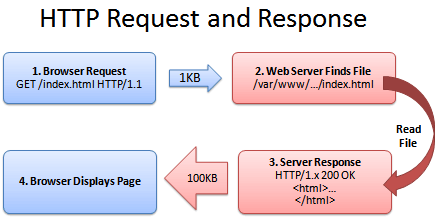
3:02 PM

<https://brianur.info/cifrado-caesar/>

var ascii = String.fromCharCode(65);

Var car = "cadena".charCodeAt(0);

Function cifrarCesar(var mensaje, var despl){}



**Ambientación**

npm install -g bower

npm install -g polymer-cli

set PATH=C:\Users\jose.iturbide\AppData\Roaming\npm;%PATH%

bower install jquery

bower install --save Polymer/polymer

polymer init